***Diseño de las Pruebas y Evidencia de Funcionamiento***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Matrícula** | 570438 |  | **Fecha** | 22 de enero, 2024 |
| **Nombre** | David Zavala López |  | **Programa #** | 1 |

***Casos de Prueba de los Escenarios Normales:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DISEÑO DE PRUEBAS** | | | **EVIDENCIA DE FUNCIONAMIENTO** |
| **#** | **Objetivo de la prueba** | **Instrucciones y/o datos de entrada** | **Resultados Esperados** | **Imagen (screenshot) del resultado real y/o Comentario** |
| 1 | Revisar la funcionalidad del programa en un ambiente normal, es decir un archivo de texto con código, comentarios y líneas blancas. | Nombre del archivo existente.  Archivo con líneas de código, comentarios y líneas blancas. | Nombre del archivo: archivo1.txt  --------------------------------------------  Cantidad de líneas en blanco: 11  Cantidad de líneas con comentarios: 13  Cantidad de líneas con código: 57  --------------------------------------------  Cantidad total de líneas: 81 |  |
| 2 | Revisar la capacidad del programa para detectar distintos tipos de líneas en blanco. | Nombre del archivo existente.  Archivo con líneas en blanco con caracteres como tabulaciones, saltos de línea y espacios. | Nombre del archivo: archivo2.txt  --------------------------------------------  Cantidad de líneas en blanco: 5  Cantidad de líneas con comentarios: 0  Cantidad de líneas con código: 0  --------------------------------------------  Cantidad total de líneas: 5 |  |
| 3 | Revisar el comportamiento del programa con un archivo vacío. | Nombre del archivo existente.  Archivo vacío, es decir solo una línea sin caracteres ni nada. | Nombre del archivo: archivo3.txt  --------------------------------------------  Cantidad de líneas en blanco: 1  Cantidad de líneas con comentarios: 0  Cantidad de líneas con código: 0  --------------------------------------------  Cantidad total de líneas: 1 |  |

***Casos de Prueba de los Escenarios de Excepción:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DISEÑO DE PRUEBAS** | | | **EVIDENCIA DE FUNCIONAMIENTO** |
| **#** | **Objetivo de la prueba** | **Instrucciones y/o datos de entrada** | **Resultados Esperados** | **Imagen (screenshot) del resultado real y/o Comentario** |
| 1 | Revisar el comportamiento del programa al no existir un archivo con el nombre indicado. | Nombre de archivo inexistente. | 1. Ingrese el nombre del archivo: a  2. Ese archivo no existe :(, asegúrese de escribir bien el nombre. ejem. archivo.txt  3. Ingrese el nombre del archivo: |  |